



ЛОЗУВАТСЬКА СІЛЬСЬКА РАДА

**УПРАВЛІННЯ ОСВІТИ, КУЛЬТУРИ,  
МОЛОДІ ТА СПОРТУ**

**Н А К А З**

«14» 11 2022 р.

с. Лозуватка

№ 101

Про організацію та проведення  
I етапу Всеукраїнської  
дитячо-юнацької військово-патріотичної  
гри «Сокіл» («Джура»)

На виконання Указу Президента України від 12.09.2022 № 573/2022 «Про продовження строку дії воєнного стану в Україні», затвердженого Законом України «Про затвердження Указу Президента України «Про продовження строку дії воєнного стану в Україні», розпорядженням Кабінету Міністрів України від 17.10.2018 №845 «Деякі питання дитячо-юнацького військово-патріотичного виховання», наказу Міністерства освіти і науки України від 12.10.2022 № 902 «Про проведення у 2022-2023 навчальному році Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура»), з метою набуття здобувачами освіти соціального досвіду, успадкування духовних надбань українського народу; формування рис громадянина української держави – духовність, мудрість, шляхетність, відвага, художньо-естетична, правова та екологічна культура


НАКАЗУЮ

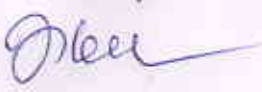
1. Провести з 18 по 22 травня 2023 року I етап Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура») з використанням онлайн платформ та дистанційних технологій (у разі неможливості проведення в офлайн форматі), враховуючі рекомендації щодо діяльності закладів освіти в умовах воєнного стану, згідно з Планом проведення гри з дотриманням законодавства України запобігання поширенню на території України гострої респіраторної хвороби COVID-19, спричиненої коронавірусом SARS-CoV-2.

2. Затвердити склад штабу як тимчасовий орган управління підготовкою та проведенням гри (додаток 1)
3. Затвердити Програму проведення I етапу Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура») (додаток 2), відповідно до методичних рекомендацій (додаток 3).
4. Керівникам закладів освіти:
  - 4.1. Призначити наказами по закладах відповідальним за підготовку команди для участі в грі «Сокіл» («Джура») заступника директора з виховної роботи (педагога-організатора), а старшим команди – вчителя предмета «Захист Вітчизни» (вчителя фізичної культури), поклавши на нього відповідальність за збереження життя і здоров'я дітей під час заходу.
  - 4.2. Розробити план заходів щодо підготовки та участі в грі «Сокіл» («Джура»);
  - 4.3. Надати звіт про проведення Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура») до 25.05.23р на електронну адресу управління освіти, культури, молоді та спорту Лозуватської сільської ради згідно розробленого підсумкового протоколу та надати найкраще фото про проведення гри.
5. Директору ДЮСШ Бочковій В.А., методисту ЦДЮТ Лось Ж.В.:
  - 5.1. Забезпечити організаційний та інформаційно-методичний супровід Гри.
  - 5.2. Взяти під особистий контроль підготовку місць проведення змагань, обладнання та інвентарю відповідно до вимог нормативно-правових актів з безпеки життєдіяльності.
  - 5.3. Розробити зразки протоколів конкурсів та змагань. Внести доповнення та уточнення до критеріїв оцінювання конкурсів змагань (додаток 4).
  - 5.4. Координацію роботи щодо виконання даного наказу покласти на директора ДЮСШ – Бочкову В.А., контроль – залишаю за собою.

В.о.начальника управління  Оксана ВАНЖУЛА

З наказом ознайомлені

Бочкова В.А 

Лось Ж.В. 

Склад штабу

Начальник штабу	Директор ДЮСШ Бочкова В.А
Заступник начальника штабу, відповідальний за роботу з навчальними закладами	Методист ЦДЮТ Лось Ж.В
Головний суддя	Керівник РМО вчитель фізичної культури Акун І.П
Заступник головного судді з військово-прикладних видів спорту	Вчитель предмету «Захист Вітчизни» Лозуватський ліцей ім.Т.Г.Шевченка
Член штабу, відповідальний за забезпечення правопорядку	Вчитель фізичної культури КЗ Софіївської гімназії Малихін В.В.
Відповідальний за інформацію про гру	Вчитель фізичної культури філія Лозуватської гімназії Лозуватського ліцею імені Т.Г. Шевченка Анісімова С.А
Лікар	Лікар-педіатр Лозуватської лікарні
Похідний отаман табору	Вчитель фізичної культури КЗ Грузької гімназії Педюра Г.Т
Криворізьке районне козацьке товариство Всеукраїнської громадянської організації «Українське реєстрове козацтво» (УРК)	Отаман Макуха Василь Григорович, проживає в селі Лозуватка



Додаток 2  
до наказу управління  
від 14.11.2022р. № 101

Програма  
проведення шкільного етапу Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-спортивної  
патріотичної гри «Сокіл» («Джура»)  
(зі змінами згідно Орієнтованого порядку проведення обласного етапу Гри та  
адаптованими до умов навчальних закладів сільського регіону)

№ з/п	Зміст	Час проведення	Відповідальний
1	Урочиста лінійка відкриття шкільного етапу Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-спортивної патріотичної гри «Сокіл» («Джура») з українською символікою	9.00-9.25	Заступник директора з виховної роботи, педагог-організатор
2	«Впоряд» (стройова підготовка)	9.30-10.15	Вчитель «Захист Вітчизни» та вчитель фізичної культури школи
3	«Рятівник» (долікарська допомога)	10.25-11.15	Медична сестра школи, вразі необхідності – вчитель «Основ здоров'я»
4	«Відун» інтелектуальний конкурс зі знання навчальних програм з предметів: «Основи здоров'я», «Історія України», «Географія»	11.20-12.10	Вчителі школи з даних предметів
5	«Смуга перешкод та спортивне орієнтування»	12.15-13.45	Вчитель школи з фізичної культури, географії, вчитель «Захист Вітчизни»
6	Підведення підсумків та нагородження переможців	14.00-14.20	Керівник закладу, заступник директора з виховної роботи, педагог-організатор, суддівська колегія

Додаток 3  
до наказу управління  
від 14.11.2022р. № 101

Методичні рекомендації щодо організації та проведення I етапу гри «Сокіл»  
(«Джура»)

**Опис видів змагань.**

Військово-спортивні види:

**1. «Впоряд» (стройова підготовка).**

Змагання проходять у вигляді демонстрації знань та вмінь стройової підготовки.

За основу брати розділ стройова підготовка із підручника «Захист Вітчизни», «Стройова підготовка» та відповідні розділи ЗСУ.

Час на виконання обов'язкового завдання 3хв, творчого завдання 10хв.

**Обов'язкове завдання** повідомляється рою на початку змагань. Творче готується командою вдома.

Бере участь весь рій, 8 чол. Всі накази подає ройовий.

Обов'язкове завдання це виконання стройових прийомів у складі рою.

Воно в себе включає:

**Перелік**

стройових прийомів, команд і дій, які перевіряються в ході виконання обов'язкового завдання (завдання вручається перед перевіркою ройовому).

№ з/п	Прийоми, команди, дії
1	Оцінка зовнішнього вигляду
2	Перешиккування рою з однієї шеренги в дві та навпаки
3	Стройове положення
4	Команда «Вільно»
5	Команда «Заправитись»
6	Повороти на місці
7	Стройовий крок на місці
8	Виконання марної патріотичної пісні

**Творче завдання** презентація рою

Оцінка виставляється від 1 до 4 (незадовільно, задовільно, добре, дуже добре)

По таких критеріях обов'язковому та творчих завданнях:

Оцінка зовнішнього вигляду, одностроїв: зорганізованість та ЯКОСТІ виконання наказів. Виконання маршової патріотичної пісні. В творчому завданні. ОЦІНЮЄТЬСЯ оригінальність ідеї, яка втілюється від 1 до 12 балів.

Вкінці марш стройовим кроком із виконанням маршової патріотичної пісні на тематику козацтва, УСС, військ УНР, УПА, або сучасних ССУ.

**2. Гра «Рятівник»** - змагання з ПНД та рятівництва (по програмі школи безпеки).



Правила етапу проведення подаються команді учасника на початку змагань.  
Участь бере вся команда.

#### **Додаткові види конкурсів**

3. **Гра «Відун»** - інтелектуальні змагання по історії українського війська, сучасних ССУ по системі «Брейн-ринг», «Що? Де? Коли?» та ін..

#### **4. Смуга перешкод.**

Змагання проводяться на дистанції «Козацька команда смуга перешкод»

Команда послідовно долає всі етапи. Довжина дистанції до 1 км.

Переходи між етапами промарковані або судді вкажуть напрям руху.

Склад команди 8 осіб. Одна особа пересувається паралельно із командою із контрольним листом штрафів. Сім осіб долають дистанцію.

Старт і фініш суміщенні. Початок старту визначається жеребкуванням.

Стартовий інтервал 5 хв. (залежно від швидкості просування попередньої команди на дистанції).

Кожен етап обладнано згідно схеми та опису дистанції.

Команда прибуває на дистанцію за 10 хв., до старту.

На етапі потерпілим умовно (потерпілого) обирається командою. Він не має право працювати і перестає бути «потерпілим» після виходу в безпечну зону.

Штрафи на дистанції ставляться за не виконання вимог опису проходження етапів відповідно до правил спортивного туризму.

Вище місце займають команди з меншим часовим результатом (час проходження дистанції + часовий еквівалент технічних штрафів). При рівності часових результатів вище місце займає команда з меншим технічним штрафом.

#### **Опис етапів.**

1. **Транспортування потерпілого** (з виготовленням нош за допомогою штормівок або тканини). Довжина етапу 120м. контрольні лінії на початку та кінці етапу. Жердини надаються суддівською колегією. Команда повинна організувати транспортування потерпілого за допомогою нош. Травма потерпілого буде оголошена перед стартом.
2. **Подолання заболоченої ділянки з допомогою жердин.** Жердини надаються суддівською колегією. Команда долає етап по жердинам, які вкладаються на прольоти між лагами. Торкання частинами тіла рельєфу штрафується.
3. **Подолання завалу.** Команда повинна подолати завалену ділянку дерев. Коридор руху буде промаркований.
4. **Подолання заболоченої ділянки по купинах.** Команда повинна перестрибуючи по купинах подолати заболочену ділянку. Торкання рельєфу штрафується.
5. **Транспортування потерпілого на плащ-накидці.** Довжина етапу 30м. двоє учасників транспортують потерпілого по визначеному коридору. Решта долає етап по пластунські висота обмежувальної стрічки 0,5 м.

